LifeTool

Computer aided Communication

FREUDE AM LEBEN

PRODUKTINFORMATION FÜR MENSCHEN MIT BEHINDERUNG

BERATUNG ■ SCHULUNG ■ SOFTWARE ■ HARDWARE

Die Technik soll sich **an den Mensch anpassen,** nicht der Mensch an die Technik.

Pfr. Mag. Michael CHALUPKA (Direktor der Diakonie Österreich)

Der vorliegende Katalog von LifeTool enthält eine Sammlung von (computer-) technischen Lebenswerkzeugen. Es sind ausgewählte und erprobte Software- und Hardwareprodukte, welche Menschen mit Behinderung Unterstützung in wichtigen Bereichen des Lebens geben sollen.

Zielgruppen für diesen Katalog sind Kinder, Jugendliche und Erwachsene mit körperlicher und/oder geistiger Behinderung.
Unterteilt ist der Katalog in die Bereiche: Spielen, Lernen, Kommunizieren, Arbeiten und Leben.
Die Produkte, die Sie in diesem Katalog finden, gehören zu den Bereichen der AT- Assistive Technologie und der AAC- Augmentative and Alternative Communication (auch Unterstützte Kommunikation oder UK).
Assistive Technologie beschäftigt sich mit der Anpassung technischer Hilfen zur Kompensation von Beeinträchtigungen. Unterstützte Kommunikation (UK) ist die deutsche Bezeichnung für das international etablierte Fachgebiet AAC das sich die Verbesserung der kommunikativen Möglichkeiten von Menschen mit schwer verständlicher bzw. fehlender Lautsprache zum Ziel gesetzt hat. Wie der internationale Terminus verdeutlicht, geht es in diesem Ansatz um Kommunikationsformen, die unzureichende Lautsprache ergänzen (augmentative communication) bzw. ersetzen (alternative communication).
In diesem Katalog werden primär elektronische, also technische und computertechnische Kommunikationshilfen vorgestellt. Einige nichtelektronische Hilfen (Symbol- oder Gebärdensammlungen) sind wiederum durch Computerhilfe leichter herstellbar oder erlernbar. Im Katalog befinden sich neben den selbst entwickelten Software- und Hardwareprodukten eine Vielzahl von Produkten weltweiter Hersteller. Kriterium für den Einsatz eines entsprechenden Hilfsmittels muss die optimale Versorgung (Beratung und Erprobung – gegebenenfalls Leihstellung) der betroffenen Person sein. Die Aufgabenbereiche von LifeTool umfassen die Beratung & Schulung, die Entwicklung und den Vertrieb. Im Bereich von Beratung & Schulung bieten wir Einzelberatungen, Informationstage, Workshops zu ausgewählten Themen und Produktschulungen an. Im Bereich Entwicklung entstehen seit Jahren Software- und Hardwareangebote.

Viele der Anregungen für unsere eigenen Entwicklungen stammen von den Personen, die unser Beratungsangebot in den letzten Jahren genutzt haben. Ihnen sei hiermit recht herzlich gedankt!

Im Bereich Vertrieb, in dem auch Menschen mit Behinderung Arbeit finden, versuchen wir die benötigten Produkte kostengünstig anzubieten und schnell zur Verfügung zu stellen. Unser Webshop dient dafür als ständig verfügbare Informationsquelle. Ein Second Hand Bereich steht zur Verfügung, um gebrauchte Hilfsmittel sinnvoll weiterzuverwenden.
Aktuelle Informationen zu unseren Angeboten finden Sie auf unserer Homepage www.lifetool.at.

Mag.Thomas Burger -
Pädagogischer Leiter LifeTool

Ihr LifeTool Team
LifeTool ist eine gemeinnützige Arbeitsgemeinschaft der **Diakonie Österreich** und der **ARC Seibersdorf research GmbH.**

INHALT PRODUKTÜBERSICHT

Alle aktuellen Produkte finden Sie auch in unserem **Webshop** unter **www.lifetool.at**

SPIELEN 05

SPIELZEUG 05
SPIELEN AM COMPUTER 06

LERNEN 09

KOGNITIVES TRAINING 09
SCHULE 10

KOMMUNIZIEREN 14

KOMMUNIKATIONSANBAHNUNG 14
KOMMUNIKATION MIT SYMBOLEN 15
SYMBOLSAMMLUNGEN 17
GEBÄRDEN LERNEN 17
KOMMUNIKATION MIT SCHRIFT 18

ARBEITEN 18

TASTER & SENSOREN 18
MAUSERSATZ 22
TASTATUREN 26
SCHREIBHILFEN 28
MONTAGEELEMENTE 29
ERGONOMISCHE EINGABEHILFEN 30
ZUBEHÖR 30

LEBEN 31

UMWELTSTEUERUNG 31
TELEFON 32

LEISTUNGEN 33

BERATUNG UND SCHULUNG 33
INFORMATIONSNACHMITTAGE 33
WORKSHOPS 33
IMPRESSUM 34

Alle Produkte mit diesem Zeichen können auch per Taster (Scanning) gesteuert werden

PowerLink 3 und Air Link

Netzschaltadapter mit zwei Steckdosen und Infraroteingang für AirLink- Sensor. Zwei elektrische Geräte können mithilfe eines Tasters ein- und ausgeschaltet werden. Die Ein- und Ausschaltzeit ist im Sekunden- oder Minutenbereich variierbar. Latch: Der erste Klick verursacht das Einschalten, der zweite das Ausschalten. Ein AirLink-Sensor (nicht im Lieferumfang enthalten) ermöglicht eine drahtlose Auslösung der Schaltfunktion. Schaltet zwei 220-V-Geräte maximal 2.400 Watt! Der AirLink kann zur drahtlosen Steuerung eines (Reichweite ca. 6m) verwendet werden. Ein AirLink-Sensor (nicht im Lieferumfang enthalten) ermöglicht eine drahtlose Auslösung der Schaltfunktion.

All-Turn-it Spinner

Vielseitiges Hilfsmittel zur Integration behinderter Menschen in Gruppenaktivitäten. Es besteht aus einem Zeiger, der auf Knopfdruck für eine kurze Zeit rotiert und dann stehen bleibt, wodurch er - nach dem Zufallsprinzip - je ein Feld auf der äußeren und der inneren Skala auswählt. Da sich die Deckblätter auswechseln lassen, ergeben sich unzählige Möglichkeiten zur Nutzung. Der All Turn It Spinner wird standardmäßig mit zwei Deckblättern mit den Zahlen von 1 bis 6 geliefert und kann damit als Doppelwürfel benutzt werden. Eingebaute Klinkenbuchse für Tasterbetrieb. Zubehör: leere Schablonen (separat erhältlich).

Batterieunterbrecher klein oder groß

Einfaches Hilfsmittel, um batteriebetriebene Spielzeuge auch für behinderte Menschen zugänglich zu machen. Der Batterieunterbrecher wird zwischen Batterie und Kontakt im Gerät eingeklemmt. Mit einer angeschlossenen Taste (siehe Taster und Sensoren) wird nun das Gerät in Betrieb gesetzt.

Netzschaltkasten

Zum Schalten mittels Taster von elektrischen Geräten. Betriebsart Taste: Das Gerät bleibt so lange eingeschaltet, wie die Taste gedrückt bleibt. Betriebsart Schalter: Ein Tastendruck schaltet das Gerät ein, ein zweiter aus. Dabei können die Haltezeit (wie lange die Taste gedrückt werden muss, bis geschaltet wird) und die Pausenzeit (wie viel Zeit zwischen zwei Tastenschlägen vergehen muss) eingestellt werden. Damit können unbeabsichtigte Mehrfachbedienungen verhindert werden. Schaltleistung maximal 1.000 Watt/220V!

Paint & Squirl

Mit diesem Gerät kann man hübsche Karten auf Aufsehen erregende Art erzeugen. Mit einem Batterieunterbrecher (groß oder klein) für Tasterbedienung adaptierbar.

Schere elektrisch inkl. Batterien

Schneidet dünnes Papier ausgezeichnet. Mit einem Batterieunterbrecher (klein) für Tasterbedienung adaptierbar.

Switch Latch & Timer Dual

Zeitschaltuhr für batteriebetriebene Geräte. Funktionen: Zeit in Sekunden oder Minuten, Ein-Aus-Schalten. Geeignet für das Schaltertraining mit Spielzeug. Es besteht die Möglichkeit, zwei Geräte nebeneinander oder gemeinsam zu kontrollieren. Nur für batteriebetriebene Geräte!

AniPaint

AniPaint ist ein Multimedia- Programm, das mit einfachen Mitteln die Möglichkeit bietet, mit Bild, Text, Ton und Video animierte Geschichten zu erzählen und Multimedia- Produktionen zu erstellen. Nicht nur das Ergebnis, auch der Prozess des Schaffens wird dabei aufgezeichnet und kann beliebig wiedergegeben werden.

Blob für Windows

Blob für Windows ist eine Sammlung von Programmen für Kleinkinder oder Kinder mit Lernschwierigkeiten. Die beiden Programme, Blob 1 und Blob 2, beinhalten bewährte Übungen für das einfache optische und kognitive Basistraining. Besonders für körperlich behinderte Kinder kann das Programm als Tastertraining verwendet werden.

LäraMera: Abrakadabra

Mit einem Schalter wird gezaubert! Durch Schalterdruck wird ein Bild Schritt für Schritt aufgebaut. Hier wird spielerisch Ursache - Wirkung und dadurch die Vorstellungsfähigkeit trainiert. Drei Schwierigkeitsstufen können gewählt werden. 36 Bilder stehen zur Auswahl. Wenn das Bild vollständig aufgedeckt ist, erscheinen diverse Animationen, und es ertönt Musik. XP Update bei LifeTool erhältlich!

LäraMera: Auf dem Land

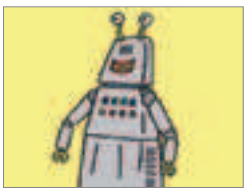
Lernprogramm für Leseanfänger. In den Übungen lassen sich hübsche Bilder gestalten und schriftsprachliche Zuordnungen trainieren. Für Kinder im Alter von 2 bis 8 Jahren geeignet.

LäraMera: Easy Games

Sechs unterhaltsame bekannte Spiele für alle Alterstufen: MiniAsteroids, MiniBreak, MiniPacman, MiniRabbit, MiniSpace, MiniTetris. Mit einem mitgelieferten Editor können selbst Aktivitäten zusammengestellt werden.

LäraMera: Filiokus

Dieses Programm ist ein einfaches Programm auf Basis des Ursache- Wirkungslernens. Es unterstützt die Entwicklung der visuellen Differenzierung, die Sprachentwicklung und den Umgang mit einem Taster als Eingabemedium. Ein Bild wird mit Tastenklicks aufgebaut. Dabei stehen 30 verschiedene Bilder zur Auswahl.



LäraMera: Happenings Version

Beim Happenings werden Bilder mit einem Mausklick oder Tastendruck schrittweise aufgedeckt. Das fertige Bild erscheint mit Animation und Musik. Vier verschiedene Bilderthemen stehen zur Verfügung: Tiere im Zoo und am Bauernhof, Musikinstrumente und Gesang, Sport, Beruf. Als Ursache/Wirkungstraining und als Schalterübung geeignet.

LäraMera: Lernen durch Spielen

Kinder lernen Farben (Malbuch), Formen (Puzzle), räumliche Wahrnehmung, (Bauklötze zusammenstellen), Konzentration (Memoryspiel). Jedes Spiel übt einen bestimmten Bereich auf spielerische Art und Weise. Das Memoryspiel ist auch per Taster (Scanning) zu bedienen. In der „Lerne mehr - Erweiterung“ wird ein „Selber-Erstellen“ von Sounds und Bildern ermöglicht.

LäraMera: MegaMix

Ein bunter Mix aus Lernspielen für Kinder in der Vor- und Volksschule. Dominosteine in Form eines Eisenbahnzuges zusammenstellen, Bilder durch "Wischen" aufdecken, eigene Bilder erstellen oder fertige Bilder ausmalen. Führe die Maus durch das Labyrinth zum Käse. Ernte Obst auf dem Bauernhof, stelle eine Band zusammen und höre die Musik.

LäraMera: Ooops!

Dieses Programm ist eine Sammlung von vier Spielen, die die Tasterbedienung trainieren. Mit einem Taster wird ein Ballon, Auto, Raumschiff oder U-Boot gesteuert. Das Kind muss den Taster zur bestimmten Zeit drücken oder loslassen.

LäraMera: Step by Step

Dieses Ursache-Wirkung- Programm unterstützt die Entwicklung der Wahrnehmung, die Bedienung eines Schalters und die Entwicklung der Vorstellung. Die Anzahl der Schritte und wie die Bilder aufgedeckt werden sollen, lässt sich einstellen. Wenn das Bild vollständig aufgedeckt ist, erscheinen diverse Animationen, und es ertönt Musik.

LäraMera: Teddyspiel

EinTeddybär lädt zum Entdecken, Lernen und Erleben ein. Dieses Erlebnisprogramm ist für Vor- und Sonderschüler geeignet. Wahrnehmung, Mengen, Ursache - Wirkung und Sprachentwicklung werden trainiert. Zwölf verschiedene Spiele mit je 4-15 Aufgaben. Wer versteckt sich? Wer klingelt an der Tür? Was ist gleich? Sortiere nach Farben, sortiere nach der Form. Dominospiele. Male ein Bild zu Ende, ziehe den Teddybär an, finde die anderen Hälften.

LäraMera: Trollspiele

Trollspiele ist ein Übungsprogramm für den Vorschulbereich. Mit den unterschiedlichen Übungen werden zahlreiche Fähigkeiten, wie visuelles Differenzieren, Begriffsbildung, etc. geübt. Verschiedene Übungsgruppen wie Zuordnen, Puzzle, und vieles mehr sind darin enthalten.

LifeTool: CatchMe

CatchMe 2.0 ist die Nachfolgerversion des bekannten Mauslernprogramms CatchMe. Ziel des Programms ist die Beherrschung der elementaren Mausfunktionen. Dazu bietet das Programm eine Reihe von Übungen mit unterschiedlichen Materialien und einfache Mauslernspiele. Der Schwierigkeitsgrad kann dabei optimal auf den Benutzer abgestimmt werden. Darüberhinaus eignet sich CatchMe 2.0 sehr gut als Diagnoseprogramm und beim Finden des geeigneten Maus- oder Mausersatzgerätes. Neutralere Oberflächen sprechen auch erwachsene Benutzer an.

LifeTool: KlickTool

KlickTool ist ein, mit eigenen Bildern erweiterbares, multimediales Bilderbuch-Programm, welches mittels einer einzigen Taste bedienbar ist. Bedienbarkeit: Alle Tasten der Tastatur, linke Maustaste, viele Einstellungsmöglichkeiten! Empfohlene Anschlußbox für Taster: Helpibox2!

LifeTool: KlickTool Set

Das Set besteht aus: einer KlickTool-CD, einem Jelly-Bean-Taster und einer USB-Anschlussbox. Wahlweise mit Jelly Bean oder Big Red.

LifeTool: Pablo

Malbuch mit Scanning. Pablo enthält 6 Spiele zum Anmalen und Nachmalen mit steigendem Schwierigkeitsgrad. Die erste Übung kann mit einer Taste, die Übungen 2 bis 4 können wahlweise mit einer oder mit zwei Tasten gespielt werden. Zwei Übungen zum kreativen Malen und Nachmalen sind mit Mausbedienung. Im Lieferumfang sind 350 Malbuchvorlagen in verschiedenen Schwierigkeitsgraden enthalten.

LäraMera: Jokus

Ein Lernspiel speziell für stark sehbehinderte und blinde Kinder. Gesichter und Tiere werden per Tastendruck zusammengestellt. Die Bilder können jederzeit vorgelesen werden, so dass eine auditive Rückmeldung erfolgt und das Kind die Bilder "hört".

TOM Lernsystem Gesamtpaket

TOM ist eine Kombination von Hard- und Software, die es ermöglicht, ohne die Benützung der Maus oder Tastatur, Menschen mit Wahrnehmungsstörungen und Entwicklungsverzögerungen zu fördern.
Das speziell dafür entwickelte Activity-Board und das technisch adaptierte dreidimensionale Holzspielzeug sind die alleinigen Eingabemöglichkeiten. Eine Vielzahl unterschiedlich aufgebauter Einheiten ermöglicht eine Schulung der Sensomotorik und das Erlernen von Farben, Formen, Begriffen, Klein- und Großbuchstaben, Zahlen, etc. Das System beinhaltet folgende Komponenten: Activityboard, Software, 3 Symbolobjekte, 8 Schatullen bestehend aus 113 Objekten, Koffer und Beschriftung

A la carte

À la carte ist ein Kartenspiel am Computer mit pädagogisch-therapeutischem Inhalt zur Förderung verschiedener Leistungsbereiche, sowohl bei Kindern als auch bei Erwachsenen. Das Programm bietet den Anwendern neben einer Vielzahl vorgegebener Aufgaben die Möglichkeit, mit dem integrierten Autorensystem eigene Kartenpakete herzustellen und ins Spiel zu integrieren. CD-ROM-Laufwerk und Diskettenlaufwerk notwendig! Wahlweise auch mit USB-Dongle erhältlich.

AudioLog

Professionelles Programm für auditives Training: Training der Perzeption, der Merkfähigkeit, der Verarbeitung akustischer Sequenzen und der phonematischen Diskrimination. CD-ROM-Laufwerk und Diskettenlaufwerk notwendig!

Cogpack

Für Klinik und Praxis. 64 Test- und Übungsprogramme mit je mehreren Varianten zu Visumotorik, Auffassung, Reaktion, Vigilanz, Merkfähigkeit, sprachlichen, intellektuellen, berufsnahen Fähigkeiten, Sachwissen. Die Aufgaben sind mit einem Editor änderbar und ergänzbar. Vereinfachte Version für zu Hause erhältlich.

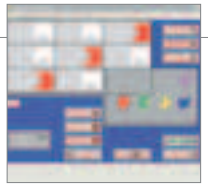
Detektiv Langohr

Perfekte Klänge in CD-Qualität werden auf Detektiv Langohr HOME mit ansprechenden Bildern zu spannenden Höraufgaben verbunden. Welches Geräusch ist höher/tiefer? Welches dauert länger/kürzer? Welches Bild gehört zu welchem Geräusch? In welcher Reihenfolge waren die Geräusche zu hören? - Das sind Beispiele für Höraufgaben, die im Verlauf der Spiele zu lösen sind. Das Profi-Set enthält zusätzlich eine Hifi-Cd, 24 Bildkarten, einer Sammelkarte mit 12 weiteren Abbildungen und vielen Spielvorschlägen.

KoCo

KoCo ist ein kognitives Training am Computer. Es beinhaltet 18 erwachsenengerecht gestaltete Spiele mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Folgende Fähigkeiten können trainiert werden: Aufmerksamkeit, Reaktionsfähigkeit, Lernen und Gedächtnis, Wahrnehmung, Umgang mit Zahlen, sprachliche Fähigkeiten, uvm.

Training induktiven Denkens



In Matrizen müssen logisch richtig bestimmte Objekte angeordnet werden. Ansteigende Spielstufen!

Training kognitiver Strategien

Fördert das räumliche Denken, das logische Denken und die Serialität anhand von Überlagerungen von Schablonen: Handlungsplanung. Ansteigende Spielstufen! Bedienung mit Maus oder Mausersatz.

LERNEN KOGNITIVES TRAINING

Würzburger Trainingsprogramm

Das Programm besteht aus 6 umfangreichen Übungseinheiten (Lauschspiele, Reimspiele, Sätze und Wörter, Silbenanalyse und -synthese, Anlauterkennung, Phonemsynthese und -analyse) und einem Arbeitsbuch. Zum selbständigen Üben gibt es die Sonderausgabe (Auswahl aus dem Würzburger Trainingsprogramm) mit den Übungsprogrammen: Lauschen, reimen, Silben trennen und Sätze, Wörter, Laute. Ebenfalls mit Begleitheft. Als Gesamtversion und/oder als Sonderausgabe erhältlich.

LERNEN SCHULE

Cesar Lesen

Für Kinder mit Leseschwäche von der 2. bis zur 4. Schulstufe. 12 verschiedene Lernspiele fördern die Kompetenzen für Raum-Lage- Wahrnehmung, Identifizierung von Buchstaben, Lautanalyse, Lautsynthese und Lese-Sinnverständnis.

Cesar Schreiben

Bietet einen Baukasten von 9 unabhängigen Lernspielen, die den Lernstoff der ersten beiden Grundschuljahre abdecken. Die Spiele werden in den Gruppen Auditiv, Visuell und Auditiv-Visuell angeboten.

Cesar Schreiben 2

Fortsetzung der CD Schreiben 1.0 für die Schulstufen 4 bis 6. Bietet Übungen in den Bereichen "Hören", "Rechtschreibung", "Wortlehre" und "Lückendiktate".

LifeTool Deutsch 2 Scanning

Eine sinnvolle Ergänzung für den Deutschunterricht: Die CD-ROM zum erfolgreichen Sprachbuch "Deutsch 2" motiviert zum selbsttätigen und spielerischen Lernen. Einzelplatz mit Scanning auf Anfrage.

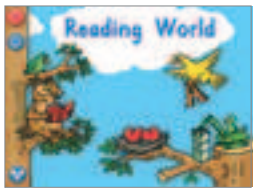
LifeTool: LifeTool Deutsch 3 Scanning

Eine sinnvolle Ergänzung für den Deutschunterricht: Die CD-ROM zum erfolgreichen Sprachbuch "Deutsch 3" motiviert zum selbsttätigen und spielerischen Lernen.

LäraMera: Fun with Words

Dieses Programm fördert die englische Sprachentwicklung und unterstützt das Lesen und Schreiben auf Englisch. Buchstaben müssen in ein Wort eingefügt, Wörter und Bilder zugeordnet, Bilder beschriftet werden.

LäraMera: Lesewelten



Eine liebenswerte Sammlung von 21 Übungen zum Lesenlernen: Buchstaben- und Worterkennung, alphabetische Reihenfolge, Aussprache,... Mit einem mitgelieferten Editor können die Wortlisten selbst zusammengestellt werden.

LäraMera: Von 1 bis 100

Zwölf unterschiedliche Aktivitäten zum Erlernen und Vertiefen der grundlegenden mathematischen Fertigkeiten im Zahlenraum bis 100: Zählen mit Geld, Addition/Subtraktion, Zahlenquadrate, logisches Denken und mehr.

LäraMera: Von A bis Z

Programm zum Erlernen der Buchstaben: Buchstaben identifizieren, Anlautbilder zuordnen, Puzzlespiele, Memory und andere mehr.

LäraMera: Von Paar zu Paar

Ein vielseitiges Memoryspiel für alle Alterstufen. Viele Themenbereiche stehen zur Verfügung: Tiere im Zoo und in der Natur, Freizeit, Pflanzen, Instrumente und Musik, Lebensmittel, Fahrzeuge und Länderflaggen. Es können Bild-Bild, Bild-Wort, Buchstaben-Zahlen, Farben-Formen, Flaggen-Land und Geräusch-Bild Zuordnung geübt werden. Die Kartengröße und Kartenfarben sowie Anzahl der Karten sind einstellbar. Es kann Memory mit zugedeckten Karten gespielt werden oder Paarbildung mit aufgedeckten Karten. Ein Editor zur Erstellung eigener Mermory Spiel ist inkludiert.

LäraMera: Von Wort zu Wort

Kreuzworträtsel mit Sprachausgabe. Buchstaben und Wörter werden gesprochen. Der Benutzer sieht ein Bild und muss das Wort in ein Kreuzworträtsel einfügen. Editor zur Erstellung eigener Kreuzworträtsel inkludiert.

LäraMera: Zahlenspiel

Die Zahlen von 1 bis 9 werden spielerisch gelernt. Neun verschiedene Spiele können mit Taster, Maus oder Tastatur bedient werden: Zahlen erkennen, Zählen, Punkte verbinden, Dominosteine legen, Bilder einfärben und Fische fangen. Drei Schwierigkeitsstufen können eingestellt werden.

LESEN 2000

Mit 24 motivierenden Lernmodulen erweitern Kinder ihre Fähigkeiten auf den Gebieten Begriffsaufbau, Leseanbahnung und Lesefertigkeit. LESEN 2000 ist auf die Lernbedürfnisse des Kindes optimal anpassbar und trotzdem sehr leicht zu bedienen. Die neue Version 4XL enthält separate Übungswortschätze für Österreich, Deutschland und die Schweiz. Mit Sprachausgabe und Übungsprotokoll.

LifeTool: ShowMe

ShowMe ist ein Programm zum Kennenlernen und Üben von Begriffen. Neben vielen Begriffen aus dem Alltag (ca. 350), die themenspezifisch geordnet sind, werden auch Materialien zu den Themen Farben, Formen, Größe, Buchstaben, Zahlen, Mengen und Uhr angeboten. Durch vielfältige Einstellungsmöglichkeiten lässt sich das Programm sehr gut an die Bedürfnisse der BenutzerInnen anpassen.

LifeTool: Das Tor des Archimedes

Ein Programm zum Rechnen lernen und üben im Zahlenraum bis 100. Es wird jedoch auch der pränumerischen Bereich berücksichtigt. Einsatzbereiche: - Kinder im Vor- und Grundschulbereich - Für den Sonderschulbereich - Personen jeden Alters mit Schwächen beim Rechnen (Dyskalkulie,...) - Für Personen mit geistiger Behinderung als Bildungsprogramm geeignet.

LifeTool: Gebilex

Gebilex 2 ist ein multimediales Lexikon zum Erlernen und Üben von ca. 500 Begriffen und zur Sprachbildung. Einsatzbereiche: Gebilex 2 eignet sich zum Einsatz in der Vorschule, Grundschule, Sonderschule bzw. im integrativen Unterricht. Aufgrund der zusätzlichen Ausstattung mit Mundbildern ist es auch für den Bereich der Logopädie zum Training und Sprachwiederaufbau einsetzbar.

LifeTool: Hanna und Co Plus

Hanna & Co Plus ist ein Computerprogramm für den Lese- und Rechtschreibunterricht. Es enthält den erweiterten Grundwortschatz der ersten und zweiten Schulstufe mit den dazugehörigen Audiodateien, sowie unzählige Sätze und Geschichten in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Hanna & Co Plus bietet als multimediale Lernumgebung ein vielfältiges Übungsmaterial für alle Aspekte den Lese- und Rechtschreibunterrichts (Schreibübungen, analytische Übungen auf Buchstaben-, Wort- und Satzebene). Die Übungen sind entweder mit themenspezifischen oder frei wählbarem Material (Buchstaben, Wörter) spielbar.

LifeTool: Kon-Zen

Kon-Zen ist ein Konzentrations- und Denktraining mit visuellen Übungen: Wahrnehmungskonstanz, Figur-Hintergrund- Wahrnehmung, Kurzzeitgedächtnis, Raum-Lage-Wahrnehmung. Die Schwierigkeitsgrade der einzelnen Übungen sind sehr gut adaptierbar.

LifeTool: TextMarker

TextMarker ist ein spezielles Programm, das mit verschiedenen, individuell einstellbaren Markierungsoptionen ausgestattet ist und damit das Lesen von Texten erleichtert. Einsatzbereiche: Durch die Möglichkeit, Schrift und Schrifthintergrund zu verändern und einzelne Textteile hervorzuheben, eignet sich TextMarker auch für das Legasthenietraining.

Mr. Step

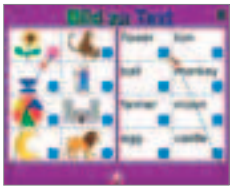
Lern- und Übungssoftware für behinderte Kinder und Vor-/Volksschulkinder mit Lernstörungen. Durch eine entwicklungspsychologisch abgestimmte Abfolge von Übungen können verschiedene Fähigkeiten noch besser trainiert werden.

Träger: Alphabet

Das Programm enthält Übungen für Aufmerksamkeits-, Vergleichs- und Gedächtnistraining für Buchstaben / Bilder / Zahlen / Farben / Muster / Wörter, visuelle und auditive Differenzierung, Lautieren und Buchstabieren. Das Programm ist durch seine Methodenvielfalt sehr abwechslungsreich und immer wieder einsetzbar, mit vielen Bildern, schönen Sounds, mit Greifspiel und Memoryspiel. Die Inhalte sind editierfähig und erweiterbar.

Träger: Elektroblinker

Ein Programm mit unglaublich vielen Möglichkeiten von Zuordnungen und mit einer riesigen Auswahl von Bildern, Geräuschen und Sprache. Der Elektroblinker ist editierbar und auch mit eigenem Material erweiterbar.



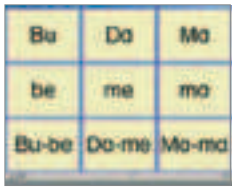
Träger: Hören - Sehen - Schreiben

Lernprogramm, das über 800 Bilder mit Sprachausgabe (zum Teil auch mit Geräuschen) verknüpft. 6 verschiedene Spiele stehen zur Auswahl: Hören und Schreiben; Welches Wort stimmt?... Die Sprach- und Texteingabe eigener Wörter sowie die Eingabe eigener Bilder ist leicht zu verwirklichen. Wortlisten können individuell zusammengestellt und erweitert werden. Einstellbare Optionen ermöglichen die Anpassung an das individuelle Leistungsniveau

Träger: Merkfähigkeit und Kognition

Dieses Programm enthält fogende Übungen: Steigerung der Merkfähigkeit, Ordnen von Reihenfolgen, Bilden von Kategorien, Logisches Ergänzen, Einsatzbereiche: Grundschule / Förderschule / Förderung bei ADS- und LRS / Ergotherapie.

Träger: MIMAMO



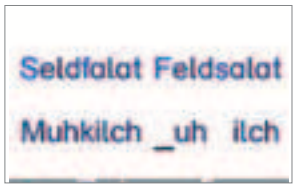
Dieses Programm ist gut einsetzbar, zum Lesen und Schreiben lernen, auch für Kinder mit erheblichen Defiziten. Der Computer spricht: "mi" oder "bu" oder "lamipu" oder sinntragende Silben und Wörter. Die Inhalte sind frei editierbar. Bei der "Hören-Diagnose" gibt der Schüler über die Tastatur ein, was er meint gehört zu haben. Der Computer vergleicht und erstellt einen Testbericht.

Träger: UniLesen

UniLesen dient der Förderung von Kindern, die mit dem Lesen Probleme haben oder Ratestrategien beim Lesen einsetzen. Es eignet sich zur Förderung von Kindern, die das Grundprinzip des Lesens verstanden haben - die aber noch zu langsam, stockend oder per Auswendiglernen lesen. Es werden zahlreiche Wortdateien aus dem Grundwortschatz - Bereich mitgeliefert.

LERNEN SCHULE

Träger: UniPhon



Phonologisches Training duch Lesen. UniPhon wurde zur Förderung von Kindern entwickelt bei denen wegen phonemischer Probleme Schwierigkeiten im Erwerb der Schriftsprache aufgetreten sind.

Träger: Universelles Worttraining

Programm zur Behandlung von Lese- und Rechtschreibschwächen und zur Förderung des Schrift-Spracherwerbs. Unbegrenzt einsetzbar, da auch eigene Wortschätze eingegeben werden können. Der Grundwortschatz beinhaltet den Lehrplan des 1.-4. Schuljahrs. Das Programm ist individuell auf verschiedene Schüler einstellbar und arbeitet mit automatisch verwalteter Lernkartei. Einsatzbereiche: Grund- und Förderschule, Legasthenietherapie, Logopädie, Alphabetisierung, Aphasietherapie, Rehabilitation, Integration von Ausländerkindern

Träger: Wahrnehmung

Verschiedene Trainingsmöglichkeiten zur Wahrnehmung, wie Vergleichen, Vervollständigen und vieles mehr.Die Programminhalte können selbst zusammengestellt bzw. editiert werden, so dass die Aufgabenstellung von sehr leicht bis sehr schwer gewählt werden kann. Übungen zur: visuellen Wahrnehmungsdifferenzierung, Förderung der Gedächtnisleistung, zum Koordinations-, Kombinations-, Logik-,Gedächtnis- und Reaktionstraining.

KOMMUNIZIEREN KOMMUNIKATIONSANBAHNUNG

BIGmack Communicator

Einfaches Kommunikationsgerät, 12,5 cm große bunte (gelb, rot, blau, grün) Taste mit 75 Sekunden Aufnahmemöglichkeit. Lautstärkeregelung. Ausgang zum Schalten eines Spielzeuges. Auch als Taster verwendbar! Eine große Abdeckkappe gehört zum Lieferumfang!

BIG Step-by-Step Kommunicator

Gleiche Bauweise wie der BIGmack Communicator, jedoch mit der Möglichkeit, beliebig viele sprachliche Mitteilungen hintereinander aufnehmen und abspielen zu lassen. Gesamtaufnahmezeit: 75 s. Eine große Abdeckkappe gehört zum Lieferumfang!

LITTLEmack

Einfaches Kommunikationsgerät, 75 Sekunden Sprachspeicher, kleine Abdeckkappe gehört zum Lieferumfang!

LITTLE Step-by-Step Communicator mit oder ohne Levels

Gleiche Bauweise wie der LittleMack Communicator, jedoch mit der Möglichkeit, beliebig viele sprachliche Mitteilungen hintereinander aufnehmen und abspielen zu lassen. Gesamtaufnahmezeit: 75 s.

Kommunikationsmappe A4 mit verschiedenen Einlageblätter

Die verschiedenen Kommunikationsmappen (Din A4) eignen sich hervorragend als einfache Sprachhilfe. Durch Zeigen auf Symbole, Zeichnungen oder Fotos wird Kommunikation ermöglicht und die Ausdrucksfähigkeit erweitert. Auch als Ergänzung zu elektronischen Kommunikationsgeräten sinnvoll. 24 Beispielsymbole auf 4 Seiten enthalten.
Empfohlenes Zubehör: Symbolsammlung Boardmaker oder Picture This Professional.

Memotronic

Kostengünstige Kommunikationshilfe, die es ermöglicht Sprachaufzeichnungen zu machen. Neun besprechbare Bildplätze mit teilweise schon mitgelieferten Bildkärtchen stehen zur Verfügung.

SuperTalker oder Super Talker DX

Der Super-Talker ist eine einfache Kommunikationshilfe mit Sprachausgabe: 8 Minuten Speicher, 1, 2, 4 oder 8 Tasten, für jede Ebene frei wählbar, 8 getrennte Vokabularebenen, mitgelieferte Abdeckgitter (Fingerführungshilfe) für alle Tastaturen (1, 2, 4 und 8 Tasten), die in dem dafür vorgesehen Ablagefach im Boden des Gerätes integriert sind. Sequenzielles Abrufen aller Aussagen einer Ebene über externe Taste, Lautstärkeregler, der auch vom Benutzer bedient werden kann (sperrbar), eingebautes Mikrofon, Betrieb mit 4 Mignon-Batterien (AA). Der Super-Talker DX bietet darüber hinaus folgende Eigenschaften: größerer Speicher (16 Minuten), 8 Eingangsbuchsen zur direkten selektionalen Auswahl der Felder über externe Tasten, 2 Ausgangsbuchsen zur Steuerung von Spielzeug bzw. externen Geräten parallel zur Sprachausgabe.

GoTalk 4 Communicator

Der GoTalk4 ist eine einfache, symbolbasierte Kommunikationshilfe mit natürlicher Sprachausgabe. Er hat 4 große Tasten, die auf vier Ebenen für insgesamt 16 Aufnahmen Platz bieten. Aufgrund seiner leichten und robusten Bauweise eignet er sich sehr gut für den mobilen Einsatz. Maße: L x B x H 310 x 230 x 20 mm Gewicht: 340g, Stromversorgung: 2 AA Batterien, Tastengröße: 85x75;

GoTalk 9 Communicator

Der große Bruder des GoTalk4. Er schließt die Lücke zwischen Geräten zur Kommunikationsanbahnung und komplexeren Talkern. Die Speicherkapazität beträgt 6 Minuten und reicht für insgesamt 36 Nachrichten auf 4 Ebenen. Größe: L x B x H 310 x 230 x 20 mm Gewicht: 360g, Stromversorgung: 2 AA Batterien, Tastengröße: 50 x 55.

Pocket GoTalk

Der Pocket GoTalk ist die Taschenausgabe in der GoTalk Serie. Auf 4 Ebenen mit je 5 Tasten können Nachrichten bis 12 Sekunden Länge abgespeichert werden. Für eine Aufnahme stehen sogar 60 Sekunden zur Verfügung. Neben der direkten Ansteuerung kann der Pocket GoTalk über einen externen Sensor mittels Scanning bedient werden. Die Sensorversion des Pocket GoTalk hat zusätzlich für jede Nachrichtentaste eine Buchse zum Anschluss von insgesamt bis zu 5 Tastern/Sensoren.
Maße: 140x80x25(bzw.40); Gewicht: 220g; Stromversorgung: 2 AA Batterien; Tastengröße: 20x40;
Lieferbares Zubehör: Gürteltasche

PortaCom

Einfach zu bedienende, mobile, symbolbasierende Kommunikationshilfe mit natürlicher Sprachausgabe. Geeignet für nicht sprechende Kinder, Jugendliche und Erwachsene. Veränderbare Oberfläche mit 1 bis 40 Tasten, Scanningbetrieb über Taster möglich. Sprachspeicher erhältlich mit 16 Minuten oder 32 Minuten.
Maße: 290 x 100 x 32 mm, Gewicht: 950g, eingebauter Akku; Ladegerät inkludiert!
Zubehör zu Portacom: Fingerführraster 2 x 5, 4 x 5, Tragetasche, Rollstuhlhalterung separat erhältlich.

digiMax

Überaus flexibles, symbolorientiertes Kommunikationsgerät, mit veränderbarer Oberfläche. 48 Felder auf 48 Ebenen und verschiedene Wortstrategien sind möglich. Scanningbetrieb über Taster oder Joystick ist möglich. Verschiedene Ausführungen mit Sprachspeicher von 34 bis 142 Minuten sind mit oder ohne VoiceKit erhältlich. Im Lieferumfang enthalten: Diskettenlaufwerk, Mikrofon, Disketten, Akku, Ladegerät, Handbuch, Systemkoffer, VoiceKit vorinstalliert. Diverses Zubehör (Rollstuhlhalterung, Tragetasche verschiedene Fingerführraster) separat erhältlich.

B.A.Bar

Der B.A.Bar ist ein Barcodeleser mit ausgezeichneter natürlicher Sprachaufnahmefunktion. Es ist möglich, selbst einfache Sprachmitteilungen auf mitgelieferte Barcode-(Strichcode-) Klebeetiketten zu speichern und durch Ablesen wiederzugeben. Damit können z. B. Gegenstände beklebt und die sprachliche Bezeichnung direkt mit dem Gerät abgerufen werden. Der B.A.Bar kann zum Erlernen als auch zum Wiedererlernen (Aphasie) der Sprache eingesetzt werden. Sprachaufnahmekapazität insgesamt 60 Minuten bei bester Qualität. Eingebauter Akku, Ladegerät sowie ein umfangreiches Barcodesortiment im Lieferumfang enthalten!

DynaMo

Natürliche, volldigitalisierte Sprachausgabe bis 25 Min, mehr als 3.300 vorprogrammierte PCS Symbole, dynamisches Display zur individuellen Programmierung, 12-20 Stunden Batteriekapazität, Infrarot-Umfeldkontrolle für TV, Video, Licht etc. Ca. 800g leicht und nur 18x16x5 cm groß.
Zubehör: (Tasche, Fingerführraster 3x3) seperat erhältlich.

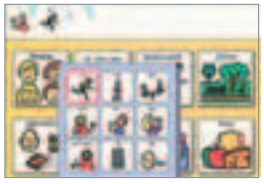
MindExpress

Mind Express ist ein einfach zu benutzendes Programm, das im Umfang und Schwierigkeitsgrad an die verschiedensten Behinderungen anpassbar ist und ein einmaliges Leistungsspektrum bietet. Mind Express ist als Computeranwendung oder als mobile Lösung verfügbar. Die Struktur kann sehr einfach, aber auch komplex und umfassend sein. Die Bedienung erfolgt über individuell gestaltbare Bildtafeln, die auf dem Monitor erscheinen. Durch Auswahl eines Feldes, zum Beispiel durch Berühren, Scanning oder andere Ansteuerung, wird eine Sprachmitteilung, ein Geräusch, Lied oder Video abgespielt. Ebenso kann eine andere Bildtafel erscheinen, die weitere Auswahlmöglichkeiten bietet. (inkl. PCS und Hardwaredongel (USB))

MiniMerc mit Speaking Dynamically Pro

Der MiniMerc mit Sprachausgabe ist ein äusserst leistungsfähiges Kommunikationsgerät, das genau Ihren Wünschen und Bedürfnissen angepasst werden kann: 8,4“ Touchscreen, Anschlüsse für Scanning, Anschluss für Joystickbedienung, zwei USB-Anschlüsse, PCMCIA Schnittstelle, leistungsstarke Lautsprecher, 8 h netzunabhängiger Dauerbetrieb, Ladegerät, externe Maus, Bedienungsanleitung, Tragtasche, Windows XP-Home Deutsch und USB-Memory-Stick. Speaking Dynamically Pro sowie eine Sicherungssoftware sind vorinstalliert. Zubehör: Rollstuhlhalterung, Fingerführraster, Adapterkabel für Joystick seperat erhältlich.

Speaking Dynamically Pro



Speaking Dynamically Pro für Windows ist ein Programm zur Erstellung von dynamischen Kommunikationstafeln. Es wird als Erweiterung zum Boardmaker installiert und ermöglicht so auf einfachste und schnellste Weise, aus bestehenden Boardmaker-Tafeln und Ordnern eine effektive Kommunikationshilfe zu erstellen. Mit wenigen Mausklicks können die Symbole auf den Boardmaker-Tafeln mit Sprache belegt werden (synthetische Stimme oder natürliche Sprachaufnahme). Das Programm kann auch inklusive Boardmaker geliefert werden.

MIT SYMBOLEN **KOMMUNIZIEREN**

TimePad

TimePad spielt selbst erstellte Nachrichten zu voreingestellten Zeiten ab. Beispiel: "Es ist 8:30 Uhr. Bitte die Medikamente nehmen!" Aufnahmekapazität: 72 Sekunden für maximal 5 Aufnahmen. Auch als einfaches Kommunikationsmittel verwendbar: dafür ist lediglich einer der 5 Nachrichtenknöpfe zu drücken. Größe: 10 x 5,5 x 1,5 cm. Inklusive Clip für Kleidung und Batterie.

SYMBOLSAMMLUNGEN **KOMMUNIZIEREN**

Boardmaker

Ein Programm mit einer Bildbibliothek von etwa 3.300 PCS - Bildsymbolen zum Erstellen von Bildsymboltafeln (PCSTafeln). Es können Symbole ausgewählt und auf einer Tafel platziert werden. Die Größe der Symbole ist veränderbar und sie können mit Text unterlegt werden. Erweiterungs-bibliotheken verfügbar. Vorbereitete Raster für gängige Kommunikationsgeräte wie DigiVox+, Portacom sind enthalten. Diverse Zusatzpakete mit Symbolen separat erhältlich.

Picture This für Professional Edition oder für Boardmaker

Ein Programm zum Erstellen von Tafeln mit realen Fotographien. 2900 hochauflösende sind in einer Datenbank gespeichert. Auch als Zusatzprogramm für Boardmaker erhältlich, in diesem sind die Fotos jedoch in geringerer Auflösung gespeichert.

GEBÄRDEN LERNEN **KOMMUNIZIEREN**

MUDRA Gesamtpaket

MUDRA ist ein Nachschlage-, Lern- und Trainingsprogramm zum Erlernen der Gebärdensprache (inkl. Einhandalphabet und Lippenablesen). Es werden verschiedene österr. Gebärdendialekte berücksichtigt. Individuell gestaltbare Trainings- und Prüfungsprogramme sowie umfangreiche Suchfunktionen gewährleisten einen schnellen und sicheren Lernerfolg. Ein eigenes Modul (KIMU) richtet sich speziell an Kinder ab dem Vorschulalter. MUDRA enthält 3.125 Wörter, die zu 25.451 Gebärden führen, dargestellt in 9.726 Gebärdefilmen. (Lexikon, Trainer, Kindermudra). Kindermudra seperat erhältlich.

Tommys Gebärdenwelt 1

Für gehörlose, schwerhörige, lernbehinderte und hörende Kinder, sowie Kinder mit Down-Syndrom zum Erlernen eines Grundwortschatzes in Gebärdensprache und Lautsprache. Über 400 Gebärdenvideos, über 1 Stunde Pantomime und Clown-Spaß. Unterstützung durch Lautsprache und Untertitel! Spiel und Spannung zusätzlich durch Suchspiel, Quiz und Memory! Das Programm ist mit dem Vokabular der deutschen Gebärdensprache versehen.

Tommys Gebärdenwelt 2

Tommys Gebärdenwelt 2 ist die konsequente Fortsetzung des ersten Teils. Der Wortschatz kann um mehr als 500 Einzelgebärden und viele Sätze in Deutscher Gebärdensprache und lautsprachbegleitenden Gebärden erweitert werden.

KOMMUNIZIEREN MIT SCHRIFT

Dialo

Der Dialo ist ein mobiles Kommunikationsgerät mit Schrifteingabe. Die Eingabe erfolgt sowohl durch Drücken der Tasten, als auch durch Scanning-Betrieb mittels externem Taster. Die Eingabe wird durch eine lernfähige Wortvorhersage unterstützt, die 5 Wörter im Display anbietet. Ebenfalls gibt es die Möglichkeit, häufig benötigte Wörter oder ganze Sätze unter Kürzeln abzuspeichern. Die Speicherfähigkeit beträgt 10.000 Zeichen. Die Ausgabe erfolgt über 2 sich gegenüberliegende LC-Displays sowie über eine leicht verständliche, synthetische Sprachausgabe (weiblich oder männlich). Maße: 210 x 165 x 60 mm; Gewicht: 1,2 kg; Im Lieferumfang: Fingerführungsgitter, Anleitung, Netzteil/Ladegerät, Tasche.
Zubehör: Halterungssystem für Tisch bzw. Rollstuhl (Magic Arm Haltesystem) separat erhältlich.

Lightwriter SL 35

Mobiles (kleines, handliches) Kommunikationsgerät für Menschen, die nicht sprechen können, die Schriftsprache jedoch beherrschen. Über die Tastatur eingegebene Mitteilungen werden auf zwei gegenüberliegenden Displays dargestellt. Bis zu 500 Sätze können unter Kürzeln gespeichert werden. Das Gerät ist mit der verbesserten ELAN Sprachausgabe ausgestattet. Maße: 215 x 130 x 50 mm; Gewicht: 750 g; eingebauter Akku; Ladegerät inkludiert!
Zubehör: Fingerführraster, Tragetasche, Minidrucker, Adapter für die PC-Tastatur, Rollstuhlhalterung erhältlich

Lightwriter SL 85 ET Scanning

Der Lightwriter SL 85 ist mit einer Scanningfunktion ausgestattet und somit mit einer einzigen Taste bedienbar. Damit wird das Scanning gesteuert. Scanninggeschwindigkeit und viele andere Optionen sind einstellbar.

LogoxClipReader

LogoxClipReader ist der professionelle Zwischenablagesprecher, der Selber-Lesen überflüssig macht. Sobald er aktiviert ist, liest er jeden Text vor, den Sie in die Zwischenablage kopieren. Wählen Sie zwischen 10 verschiedenen Stimmen kombiniert mit Dialekten wie sächsisch, hessisch oder französisch und zahlreichen Audioeffekten! Logox ClipReader kann in fast allen Programmen eingesetzt werden.

ARBEITEN TASTER & SENSOREN

Buddy Button

Durchmesser: 63 mm, verschiedene Farben (rot, blau, grün, gelb), Betätigungskraft: 100 g

Big Buddy Button

Wie Buddy Button, jedoch mit 11cm Durchmesser. In Rot, Blau, Gelb und Grün erhältlich.

Jelly Bean

Bewährter Taster mit 63 mm Durchmesser. Akustische und taktile Rückmeldung beim Klick! Betätigungskraft: 200 g. In Rot, Blau, Gelb und Grün erhältlich.

Big Red

Großer Taster mit 125 mm Durchmesser. Akustische und taktile Rückmeldung beim Klick!
In Rot, Blau, Gelb und Grün erhältlich.

Snap Tastenkappe groß oder klein

Sinnvolles Zubehör um Fotos oder Symbole auf den Tasten zu befestigen. Die Kappen lassen sich einfach auf die Tasten aufdrücken und leicht wieder entfernen. Geeignet für Big Mack, BigRed, Jelly Bean, LittleMack, Little StepbyStep, Big StepbyStep.

Flex Set

Set bestehend aus: Jelly Bean, Specs oder Big Red, Halteplatte, flexibler Arm 12mm, SuperClamp.

Specs

Kleine Drucktaste mit 29 mm Durchmesser Mit Klettband und Tischbefestigungsmaterial.
In Rot, Blau, Gelb und Grün erhältlich.

Ikey

Kleiner Taster, besonders geeignet z. B. bei Umweltkontrollsystemen. Farben: Gelb, Schwarz, Rot, Blau, Hellgrün. Inklusive Montagematerial (Adapter für Tischmontage und Klettband). Betätigungskraft: 300g

Square Pad

Der Square Pad ist ein blauer, großflächiger, eckiger Taster, der hohe Betätigungskraft erfordert. Die große Fläche ist gut zu treffen und hält auch einer kräftigen Betätigung stand. Taktile und hörbare Rückmeldung nach der Betätigung! Betätigungskraft: 600 g

Joggle

Großer Sensor-Taster auf Montageplatte. Die Auslösekraft ist durch Drehen des farbigen Oberteils variabel einstellbar, insgesamt sind 15 verschiedene Einstellungen (A-O) möglich. Tastendurchmesser (ohne Montageplatte) 12,5 cm, mit langer Zuleitung und Klinkenstecker. Betätigungskraft: von 200 g bis 1.500 g einstellbar.

Micro Light

Ein sehr kleiner Taster, der mit einem Finger mühelos bedient werden kann. Über eine eingelassene Gewindebuchse kann er sehr einfach befestigt werden. Länge 45 mm, Breite 13 mm, Höhe 20 mm. Taktile und auditive Rückmeldung, Auslöseweg 2 mm. Betätigungskraft: 10 g

Mini Cup

Besonders kleiner Taster für Fingerbedienung. Betätigungskraft: 130 g

Pillow

Taster mit Klettband und Sicherheitsnadel zum Befestigen. Die weiche Schaumstoffoberfläche kann mit Hand, Ellbogen, Knie oder Kopf bedient werden. Betätigungskraft: 180 g

Soft Red

Besonders für Kopfbedienung geeignet, da sehr weich. Der samtige Überzug kann zum Waschen abgenommen werden. Betätigungskraft: 600g

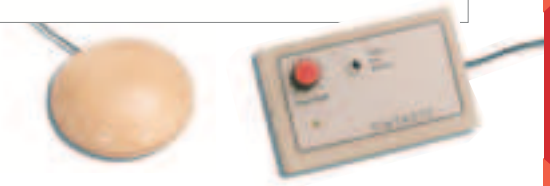
Round Pad

8cm Durchmesser, 200g Auslösekraft.

Grasp

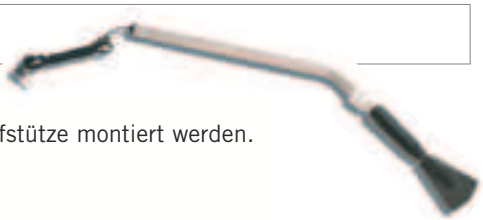
Schaltet durch Drücken des Griffes. Betätigungskraft: ca. 300 g

Die Taste



Druckempfindlichkeit über Regler einstellbar; Betätigungskraft kann der jeweiligen Tagesform angepasst werden. Runder Holztaster (Durchmesser 85 mm). Betätigungskraft: einstellbar von 30 g bis 3.000 g

Leaf



Ein sehr leichtgängiger Taster mit weicher Oberfläche, der an einer Stange befestigt ist. Er kann mit passendem Befestigungsmaterial z. B. an eine Kopfstütze montiert werden. Betätigungskraft: 50 g

Fussschalter Treadle

Der Treadle ist ein robuster Taster, der durch Drücken auf die Pedale betätigt wird. Die Besonderheit dieses Tasters liegt darin, dass er sehr robust ist und sich somit für die Bedienung mit den Füssen eignet.

Blasesensor

Sensor, der durch Blasen oder Saugen funktioniert. Durch eine Einstellungsschraube kann die Blasintensität verändert werden.

Muskelsensor

Stirnbandsensor, der auf Muskelaktivität (Druck) reagiert. Die Intensität des auslösenden Druckes und die Verzögerungszeit zwischen zwei Impulsen sind einstellbar. Ein zuschaltbares akustisches Signal gibt eine Rückmeldung über ein gesendetes Signal. Betätigungskraft: einstellbar

HelpiBox16

Die HelpiBox16 ermöglicht den Anschluss von bis zu 16 externen Sensoren/ Tastern mit der Belegung Enter, Space, down, up, right, left, shift, ctrl, altgr, M-click, M-up, M-right, M-left, M-down, alt, tab. USB-Anschluss.

HelpiBox2

Die HelpiBox2 ermöglicht den Anschluss von bis zu 2 externen Sensoren/ Tastern mit der Belegung ENTER und Space. Sie eignet sich speziell für alle LifeTool und LäraMera Titel mit Scanning. USB-Anschluss.

Symbi-Key

In Zusammenhang mit einem IBMkompatiblen PC ist Symbi-Key in der Lage, den 9 Symbi-Key-Tasten (oder den extern angeschlossenen Tasten) beliebige Tasten der Computertastatur zuzuordnen (z. B. Pfeiltasten, Strg-, Tab- und Alt-Taste). Durch die Makrofähigkeit von Symbi-Key können auch Tastenkombinationen wie Strg-F2, Alt-F4 oder Shift-a (= A) zugeordnet werden. Drei Programmebenen können programmiert werden. Wiederholfrequenz und Verzögerungszeit können eingestellt werden.

X-Keys-Interface

Dieses Interface mit einem eingebauten Kontroller hat 12 Klinkenstecker-Eingänge für eine Vielzahl von Schaltern. Die angeschlossenen Schalter können dann mit Tastatur- und Mausbefehlen belegt werden. Durch den USB-Anschluss ist das Interface nicht nur an den modernen PC anschließbar, sondern auch an Apple Macintosh mit USB-Anschluss.

LifeTool: IntegraMouse

Die IntegraMouse erlaubt es dem Benutzer, mit dem Mund alle Funktionen einer Computermaus zu aktivieren. Durch geringfügiges Auslenken des Mundstücks kann der Mauszeiger am Bildschirm bewegt werden. Ein minimales Saugen oder Blasen genügt, um entweder die Funktion der linken oder rechten Maustaste auszulösen. Eine gute Kopfkontrolle und Mundmotorik sind Voraussetzung. Das einfache Auswechseln des Mundstücks ermöglicht die Nutzung durch verschiedene Anwender. Für die Befestigung wird das Magic Arm Befestigungssystem empfohlen. USB oder serieller Anschluß! Zubehör: Ersatzmembranen, Ersatzmundstücke, Silikonschlauchstücke

LifeTool: IntegraMouse Set

IntegraMouse im Set mit dem Magic Arm Halterungssystem zur Befestigung am Tisch oder Rohrgestänge.

Roller Plus Joystick

Robuster Joystick mit mehreren Tasten: linke und rechte Maustaste, Doppelklick, Maustaste halten. Inklusive Fingerführraster! 5 Geschwindigkeitseinstellungen sowie X-Y-Richtung-Sperre. Verschiedene Griffe (T-Bar, Kugel) sind inkludiert. USB Anschluss und PS/2 Adapter inkl. Zubehör: Roller Plus Zubehör: Switch Box.

Roller Plus Trackball

Robuster, 65-mm-Trackball mit mehreren Tasten: linke und rechte Maustaste, Doppelklick, Maustaste halten. Inklusive Fingerführraster! 5 Geschwindigkeitseinstellungen sowie X-Y-Richtung-Sperre. USB Anschluss inkl. PS/2 Adapter. Zubehör inkl.: Roller Plus: Switch Box

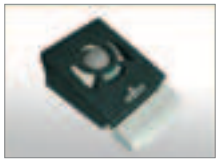
nAbler Trackball

Extrem robuster Trackball mit 63mm schwerer Kugel. Versenkte Tasten für Linksklick, Rechtsklick, Doppelklick und Halten, sowie Richtungssperre. Einstellungsmöglichkeiten: Mausgeschwindigkeit 4-fach, Rechtshänder / Linkshänder, akustische Rückmeldung für Doppelklick und Halten, Gerät im 90 Grad Abstand positionier- und fixierbar. USB - Anschluß mit PS-2 Adapter.

nAbler Joystick

Extrem robuster Joystick. Versenkte Tasten für Linksklick, Rechtsklick, Doppelklick und Halten, sowie Richtungssperre. Einstellungsmöglichkeiten: Mausgeschwindigkeit 4-fach, Rechtshänder / Linkshänder, akustische Rückmeldung für Doppelklick und Halten, Gerät im 90 Grad Abstand positionier- und fixierbar. Extra T-Bar inkludiert. USB - Anschluß mit PS-2 Adapter.

Trackball Libra



In diesen Standardtrackball können auf Wunsch bis zu 3 Klinkenbuchsen eingebaut werden, um ein Betätigen der Maustasten mit einem externen Taster zu ermöglichen. Erste Buchse: linke Maustaste, zweite Buchse: rechte Maustaste, dritte Buchse: mittlere Maustaste. (Andere Belegung auch durch Software möglich!). Dieser Trackball ist auch mit einem HelpiShield, einem Fingerführraster aus Metall, erhältlich, der das versehentliche Auslösen der Maustasten verhindert.

BIGtrack

Ursprünglich für Kinder entwickelt, bietet dieser Trackball gute Hilfen, die es Personen mit feinmotorischen Problemen erleichtern, die Computermaus zu bedienen. Robuste Ausführung mit PS-2 und USB Adapter.

Kidtrack Trackball Colour

Ergonomisch geformter Trackball mit großen, bunten Maustasten. Die Funktionen der rechten und linken Maustaste können getauscht werden - daher für Rechts- und Linkshänder geeignet. Die Belegung der mittleren Maustaste kann wahlweise erfolgen (z. B. Doppelklick, Scrollfunktion,...) Kugeldurchmesser ca. 5 cm. USB Ausführung.

GlidePad Trackpad

Dieses Touchpad ermöglicht Personen mit starken motorischen Einschränkungen eine komplette Mausbedienung mit minimalem Bewegungsaufwand. Größe: 86 x 68 x 13 mm. USB-Anschluss, Adapter auf seriell.

Tastenmaus G&T groß oder klein

Große oder kleine Tastenmaus im Holzgehäuse. Tastengröße bei großer Variante: 22mm, bei kleinen Variante: 19mm. Es sind 8 Mausrichtungen wählbar und sämtliche Mausfunktionen, linke und rechte Maustaste, Doppelklick, Ziehen und die Geschwindigkeit des Mauszeigers ist am Gerät einstellbar.
Gegen Aufpreis erhältlich: Handballenauflage. Inklusive Fingerführraster montiert. Serieller, PS/2 oder USB Anschluß gegen Aufpreis.

Ergonomic Mouse small oder large

Die optische Maus in Form eines Joysticks ist geeignet, RSI-Symptomen, die durch ständig wiederholte gleiche Bewegungen hervorgerufen wird ("Mausarm"), vorzubeugen oder sie zu lindern. Die vertikale Ausrichtung sorgt für eine natürliche, entspanntere Haltung der Hand. Durch die Möglichkeit, den Griff zu umfassen, verbessert sich die Handhabung der Maus auch bei motorischen Bewegungsstörungen. Die Ergonomic Mouse ist in 2 Größen erhältlich: Small/Medium für Handbreiten von 7 bis 8 cm und Large für bis zu 10 cm.

Joystickmaus G & T

Robuster Joystick mit Metallgehäuse. Große Tasten für die Mausfunktionen. (Tastengröße: 22mm), Mausgeschwindigkeit vielfältig einstellbar. Wahlweise als Rechts- oder Linkshänderversion erhältlich.

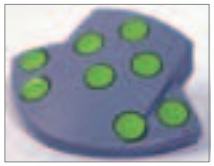
Tracker ONE Kopfmaus

Durch ein kleines Metallplättchen in Kombination mit einem Infrarotgerät, das man an seiner Stirn befestigt, kann die Computermaus bedient werden. Geeignet für Personen ohne Hand- oder Fußsteuerungsmöglichkeit, die jedoch sehr gute Kopfkontrolle besitzen. Mit der beiliegenden Software ist es auch möglich, alle Mausfunktionen (linke, rechte Maustaste, Doppelklick) zu benutzen.

Funkey Joystick

Der Funkey ist eine Eingabehilfe für Menschen mit einer motorischen Behinderung. Er kann auch an eine Kommunikationshilfe, Umfeldsteuerung oder an einem Maussimulator angeschlossen werden. Mausemulator Icon III erforderlich!

Funkey mit Tasten

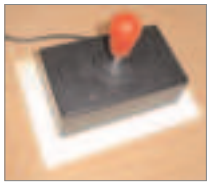


Der Funkey mit Tasten ersetzt eine Maus. Die Tasten sind programmierbar. Er kann auch an eine Kommunikationshilfe, Umfeldsteuerung oder an einem Maussimulator (ICON 3) angeschlossen werden. Die vier Knöpfe geben die Mausklicks: Doppelklick, Linksklick, Rechtsklick und Ziehen. Mausemulator erforderlich!

Joystick with Pad

Digitaler Joystick mit fix am Gerät angebrachtem Einzeltaster (linke Maustaste!). Der Joystick funktioniert über ein Kreuz. Dadurch sind nur die 4 Grundrichtungen (nach links, nach rechts, hinauf, hinunter) möglich. Mausemulator erforderlich!

EasyStick Joystick



Joystick mit Klinkenbuchsen für die linke und rechte Maustaste und die Haltetaste. Wahlweise ist das Gerät auch mit 1 oder 2 fixen Tasten erhältlich. Das Gerät ist mit einer schweren Grundplatte und einem austauschbaren Griff versehen. Daher ist es u. a. besonders für Menschen mit Cerebralparese geeignet. Mausemulator erforderlich!

Mini-Joystick

Joystick, der mit dem Kinn bedienbar ist. Durch Herunterdrücken des Gummistabes wird der Mausklick ausgelöst (linke Maustaste). Haltesystem: Magic-Arm empfohlen. Mausemulator erforderlich!

Mini- Joystick Set

Bestehend aus Mini-Joystick, Magic Arm Halterungssystem, Micro Clamp. Mausemulator erforderlich!

5fach-Einhandtastatur

Mausersatz mit besonders leichtgängigen Tasten. L x B x H 160 x 80 x 25 mm. Mausemulator erforderlich!

5fach-Tastatur frei positionierbar

5 Tasten, die eine beliebige Anordnung ermöglichen. Eine Extra-Taste für „Ziehen“ ist zusätzlich erhältlich. Mausemulator erforderlich!

Penta

5fach-Tastatur für Personen mit eingeschränktem Bewegungsradius, die jedoch über gute feinmotorische Fähigkeiten verfügen. Ohne den Arm zu bewegen, kann sie mit einem Finger bedient werden. Mausemulator erforderlich!

Robuste 5fach-Tastatur klein oder groß

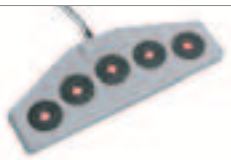
Besonders robustes Eingabegerät mit fünf abnehmbaren Tasten.
L: 41 cm, B: 17cm Mausemulator erforderlich!

Star

5 Tasten, die in Form eines Sterns angeordnet sind. Die Richtungen können beliebig mit Farben oder eigenen Bildern beklebt werden. Geringer Druckpunkt. Mausemulator erforderlich!

Wafer

Digitaler Joystick, mit fix angeordneten Tasten. Mausemulator erforderlich!



Scan Mouse II

Komplette Mauszeigersteuerung mit nur einem einzigen Taster, Scangeschwindigkeit stufenlos einstellbar. Mauszeigerrichtungen auf, ab, links, rechts und alle Zwischenrichtungen können ausgewählt werden. Aktionen wie linke Maustaste, rechte Maustaste, Doppelklick und linke Maustaste Haltefunktion sind auswählbar. Mausemulator erforderlich!

Icon III

Mausemulator zum Anschluss von digitalen Eingabegeräten. Klinkenbuchsen für den Anschluss von Tastern (linke und die rechte Maustaste, linke Maustaste halten, 4 Richtungen). Einstellbare Mausgeschwindigkeit und Beschleunigung. Serieller oder USB Anschluß.

BigKeys Plus

Die BigKeys Tastatur eignet sich besonders für Personen, denen normale Keyboardtasten zu klein sind und Mühe beim Drücken bereiten (z.B. durch Sehschwäche oder motorische Beeinträchtigungen). Durch die Beschränkung auf die wesentlichsten Tasten ist die BigKeys Tastatur sehr übersichtlich und leicht zu bedienen. Die Tasten können wahlweise nach ABC oder QWERTY angeordnet werden. Mit Groß- oder Kleinbuchstaben, in Farbe oder Schwarz-Weiß erhältlich. Keine Umlaute! Zubehör: Fingerführraster separat erhältlich.

BigKeys LX

Die erweiterte Version der BigKeys Plus Tastatur besitzt 12 Tasten mehr (insgesamt 60 Tasten), und stellt alle Funktionen bereit, die man für eine PC-Bedienung braucht. Erhältlich im QWERTY oder ABC- Layout und mit Groß- oder Kleinbuchstaben.
Ebenfalls erhältlich: weiße Schrift auf schwarzen Tasten. Keine Umlaute!
Zubehör: Fingerführraster separat erhältlich.

Großfeldtastatur Igel

Diese Großfeldtastatur wurde für Menschen entwickelt, die aufgrund von motorischen Einschränkungen und Koordinationsproblemen mit einer herkömmlichen Tastatur nicht zurechtkommen. Deutlich erkennbare, vergrößerte Tasten (Ø 20 mm), ein großzügiger Tastenabstand und eine gelochte Abdeckplatte bieten entscheidende Vorteile bei der Benutzung. Verzögerungszeiten können eingestellt und die Maus über die Tastatur bedient werden. Sämtliche Systemeinstellungen lassen sich einfach (Benutzerführung mit einem LCD-Display) eingeben und abspeichern. Ein Vorteil für Schulen/Einrichtungen sind die drei verschiedenen Zeitensätze, die bei einem Benutzerwechsel schnell aktiviert werden können.

Großfeldtastatur G&T

Großfeldtastatur mit einer Tastengröße von 22 mm und großem Tastenabstand. Verzögerungszeiten und Wiederholfunktionen können bei der Tastatur eingestellt werden.

MAXI-Tastatur

Großfeldtastatur mit 94 großen (27x27 mm) Tasten, die abriebfest graviert sind. Die MAXI-Tastatur ist mit einem intelligenten Pollux-Tastatur-Controller ausgestattet. Damit ist das üblicherweise gleichzeitige Drücken von zwei oder drei Tasten (z. B. Shift + Buchstabe) nacheinander möglich. Mit USB-Anschluß.
Zubehör: Abdeckplatte Plexi separat erhältlich.

Intellikeys Tastatur

Die Intellikeys-Tastatur hat eine flache, 20 x 30 cm große Fläche, die beliebig aufgeteilt werden kann. Es werden sechs Folien mitgeliefert. Auf jeder Folie ist eine andere "Tastatur" abgebildet, von einfachen Cursortasten bis hin zur kompletten PC-Tastatur (Alphabet, Basis- Schreiben, PC QWERTZ, Zahlen, Pfeile sowie eine Einstellschablone). Intellikeys stellt sich automatisch auf die gewünschte Folie ein. PS-2 oder USB- Anschluß.
Zubehör: Fingerführraster komplett, Satz mit 6 Fingerführraster für Standardfolien, Fingerführraster einzeln für Standardfolien, Fingerführset (2,3,4,6,9,12,15,20 Löcher) separat erhältlich;
Das Zusatzprogramm Overlay-Maker erlaubt das Erstellen von eigenen Folien.

Helpikeys

Ähnlich dem Intellikeys, aber im A3 Format und so eine großartige Alternative! HelpiKeys eignet sich vor allem für Kinder und Jugendliche mit Störungen der Feinmotorik- und Koordination, spastischer Lähmung oder cerebrale Bewegungsstörungen. Ideal zum Lernen, Arbeiten und Spielen im schulischen, beruflichen oder privaten Bereich. Inklusive 5 Layouts (QWERTZ, ABC, Mauspfeile, Zahlen, Ja/Nein) Inklusive Software zur Erstellung von eigenen Layouts (Layout Builder). Anschluss wahlweise mit USB oder PS 2.
Zubehör: Fingerführraster einzeln für Standardfolien separat erhältlich.

Linkshändertastatur

Der Unterschied zur allgemein üblichen Tastatur liegt ausschließlich in der Anordnung der Tasten. Speziell für LinkshänderInnen wurde der separate Zahlen- und Steuerblock von der rechten auf die linke Seite verschoben. DIN-Stecker. Keine Windows START-Taste!

Einhändertastatur G&T

Kleintastatur wahlweise mit oder ohne Handballenauflage, IBM-PC/MF2- kompatibel, Ausführung für Links- oder Rechtshänder, Tastengröße 18 mm, zuschaltbare Selbsthalterung der Umschalttasten für Einfingerbedienung, gravierte Tastenkappen, beschichtetes, robustes Aluminiumgehäuse, ergonomisches Tastenfeld. Ohne numerisches Tastenfeld! Tip: Software zum Erlernen des Einhandschreibens: siehe Five Finger Typist!

Kompakttastatur Cherry

Ultraflache Kompakttastatur besonders für Einhänder geeignet. 83 Tasten für AT- und PS/2-kompatible Systeme. Schalttechnologie: Elektromechanische Tasten, Abmessungen (L x B x H): 281,5 x 131,5 x 23,5 mm. USB Anschluss mit PS/2 Adapter. Wahlweise mit oder ohne Metallabdeckung. Tipp: Software zum Erlernen des Einhandschreibens: siehe Five Finger Typist!

Tasta

Die Einhandtastatur Tasta ersetzt normale Standardtastaturen und ermöglicht es einhändigen Personen, mittels Tastenkombination schnell und effektiv am Computer zu arbeiten. Ein im Lieferumfang enthaltenes Lernprogramm erleichtert den Einstieg. Tasta ist sowohl in einer Rechts- als auch Linkshänderausführung erhältlich. Benötigte Anschlussstelle: USB.

Minitastatur Dr. Seveke 32q

Diese Tastatur beinhaltet auch einen Maussimulator, der die zusätzliche Verwendung einer Maus überflüssig macht. Besonders geeignet für Menschen mit einer Muskelschwäche. In einem Arbeitsbereich von nur 100 mm x 110 mm (Hochformat - M32h) bzw. 180 x 50 mm (Querformat - M32q) sind alle notwendigen Bedienelemente für die PC-Tastatur und die Maus untergebracht. Anschluss: USB

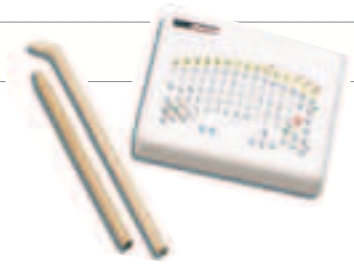
Minitastatur Dr. Seveke 42ta

Mit integriertem Maussimulator. Dieser Tastaturtyp, der eine Standardtastatur und Maus vollständig ersetzen kann, verfügt über leichtgängige Kleintasten. Diese Tastatur kann daher jenen PC-NutzerInnen einen Ausgleich bieten, deren Kraft und Aktionsbereich stark eingeschränkt sind. Anschluss: USB

ARBEITEN TASTATUREN

Minitastatur G&T

Minitastatur mit integrierter Maus; inklusive Stift, zum Betätigen der Tasten



Standardtastatur Cherry

Standardtastatur mit abnehmbarer Metallabdeckplatte.

Standardtastatur KeyTronic

Standardtastatur mit fix montierter Metallabdeckung und eckigen Ausschnitten.

Standardtastatur mit extragroßen Zeichen

PC-Tastatur mit extragroßer Beschriftung der Tasten. Besonders geeignet für Sehschwache, integrierte WIN95- Tasten, DIN Stecker. wahlweise s/w dunkelgraue Schrift / hellgraue Tasten oder w/s weiße Schrift/schwarze Tasten

ARBEITEN SCHREIBHILFEN

Dragon Naturally Speaking

Die Spracherkennungssoftware Dragon Naturally Speaking ermöglicht es, den PC komplett und nahezu ausschließlich mit der Stimme zu steuern. Hauptanwendung ist das Diktieren von Texten und das Erstellen beliebiger Dokumente allein über die Spracheingabe. Erhältlich in den Versionen Preferred oder Professional.

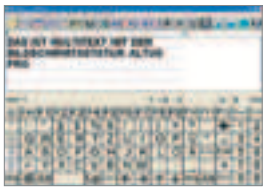
EMU

Vorhersage von zusammengesetzten Hauptworten. Berücksichtigung der Grammatik bei den Vorhersagen. Ggenerischer Algorithmus zur Sicherstellung der Kompatibilität mit vielen Sprachen. Zusätzlich zum allgemeinen Wörterbuch mit ca. 170.000 Einträgen (Deutsch) können beliebig viele Wörterbücher selbst erstellt werden. Laufende Anpassung der Wörterbücher während der Anwendung möglich. Verliert die Vorhersagefähigkeit auch bei Anwendungswechsel, Maus- oder Cursorbenutzung nicht (selbst bereits vorhandener Text in einem Fenster wird für die Vorhersage verwendet.)

Five Finger Typist

Lernprogramm, welches für Einhänder zum Erlernen der Tastatur entwickelt wurde. In verschiedenen Lektionen wird die spezielle Tipptechnik erlernt, die es Einhändern ermöglicht, sehr schnell und effektiv zu schreiben. Umstellungsmöglichkeit rechte - linke Hand.

Multitext



Multitext ist ein leicht zu erlernendes Textverarbeitungsprogramm, mit zahlreichen Einstelloptionen, welches auch universelle Kommunikationsmöglichkeiten bietet. Diese Software bietet auch zahlreiche, im Schulbereich geforderte, Funktionen wie zum Beispiel Rechenfeldfunktion zum Darstellen und Bearbeiten von Rechenaufgaben, Wurzel-, Klammer und Bruchaufgaben darstellen im Rechenfeld, Scan-Funktion zum Einscannen und Ausfüllen von Arbeitsblättern, Rechtschreibprüfung, Wortvorhersage. Wahlweise mit oder ohne Sprachausgabe erhältlich. Zubehör: Sensorbox separat erhältlich.

QualiKEY

QualiKEY ist eine virtuelle Tastatur die Personen mit physischen Behinderungen die Möglichkeit gibt, direkt in jede Windows Anwendung zu schreiben. Statt die normalen Tasten einer Tastatur zu benutzen, wird eine Taste der virtuellen Tastatur direkt am Bildschirm gewählt. Mit QualiKEY ist es möglich, jede Windows Anwendung zu kontrollieren, Anwendungen zu öffnen oder zu schließen, Tasks zu verwalten, den Computer auszuschalten, das eigene Startmenü zu verwalten, die On-Line Hilfe zu befragen und vieles mehr. QualiKEY kann komplett persönlich gestaltet werden, damit der/die BenutzerIn die Eingabe der Texte und Befehle optimal beschleunigen kann. Verschiedene Bedienmodi: Scanning, Maus, Dwelling.

Tedi für Windows

Die Sensorversion von Tedi ermöglicht schwerstbehinderten Menschen mit sehr geringen motorischen Restfunktionen, Texte auf einem PC zu schreiben, sprechen zu lassen und auszudrucken oder mittels Bildern zu kommunizieren. Tedi kann als Schreibsystem und/oder als Kommunikationssystem genutzt werden. Die Bildschirmtastatur ist leicht adaptierbar und kann mit verschiedensten Tastern bzw. einem digitalen Joystick angesteuert werden. Rechtschreibprüfung, Wortvorhersage und ein Rechenheft sind eingebaut. Sprachausgabe: z.B. Logox Clipreader. Wahlweise als Sensorversion mit oder ohne Sprachausgabe erhältlich.

Bildschirmtastatur WiVik 3

WiViK 3 blendet Ihnen unter Windows eine Bildschirmtastatur ein, die Sie mit einer Maus, in Verbindung mit einer Maussimulation, über einen Joystick oder bei der Scanversion mit einem Taster bedienen können. Verschiedene internat. Tastaturbelegungen und unterschiedliche Tastengrössen sind einstellbar. Für effektives Schreiben kann WiViK 3 Wortvorschläge einblenden (Wortvorhersage). Die Worte werden nach Häufigkeit geordnet. Textbausteine stellen eine weitere Erleichterung bei der Eingabe dar. Über einfache und kurze Tastenkombinationen sind immer wiederkehrende Wörter oder Sätze schnell abrufbar.

MONTAGEELEMENTE **ARBEITEN**

Magic Arm Halterungssystem

Besonders stabiles Haltesystem für die Befestigung von Tastern und Eingabegeräten an Tischen oder am Rollstuhl. Es ist schnell und ganzheitlich mit einem Drehteller fixierbar. Reichweite ca. 50 cm. Mit der passenden SuperClamp für Tisch- und Rollstuhlmontage geeignet. Tragkraft ca. 2 kg. Zubehör: Super Clamp, Micro Clamp, diverse Halteplatten für Taster und Kommunikationsgeräte

Magic Arm: Flexibler Arm

Biegsames Befestigungssystem. Eignet sich besonders für das Positionieren von Tastern und Sensoren. Zubehör wie bei Magic Arm Halterungssystem.
Länge 55 cm, Durchmesser 18 mm oder 12 mm

ARBEITEN ERGONOMISCHE EINGABEHILFEN

Ergorest

Einfache Unterarmstütze zur Entlastung der Arme. Menschen, die ihre Arme nicht anheben können, verhilft Ergorest zu einem größeren waagrechten Bewegungsradius, dadurch lassen sich Geräte besser bedienen. Die maximale Belastbarkeit beträgt 12 kg., 13cm oder 20 cm Pad. Wahlweise mit oder ohne Tischstange erhältlich.

MAG horizontal oder vertikal

Sehr robuste Unterarmstütze mit guter Feineinstellungsmöglichkeit. Horizontal: Bewegungsunterstützung für waagrechte Aktivitäten, z. B. Tastaturbedienung. Vertikal: Unterstützt vertikale Bewegungen. Kann mit MAG horizontal kombiniert werden, um Bewegungen in alle Richtungen zu erleichtern.

Terminaltisch

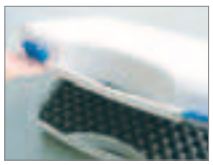
Bewährter zweifach höhenverstellbarer Computerarbeitstisch mit geteilter Arbeitsplatte (B x T x H 800 x 800 x 610 - 790 mm). Rollstuhlunterfahrbar. Bildschirmplatte 5 cm nach oben bzw. unten neigbar, Tastaturplatte 14 cm ausziehbar, Platten 25 mm. Ohne oder mit Ablagebrett, wahlweise rechts oder links.

ARBEITEN ZUBEHÖR

Touchscreen

Touch-Monitor mit 15,0", TouchFPD, 3M Touch Systems M150R, kapazitives System, serieller Kontroller, audio, grau, Horizontalfrequenz: 31,4 - 60 kHz. Wahlweise mit USB oder seriellem Anschluß erhältlich.

Tragekoffer universell



Universeller Tragekoffer für verschiedene Geräte: Grösse: 437x295x132mm. Innenraum mit Schaumstoffeinlage.

LifeTool: Serial-USB-Konverter

Computermaus, Mausersatzsysteme, Joysticks und Tastaturen mit seriellem Anschluss, können mit dem LifeTool USB Konverter als USB-Gerät verwendet werden. Plug & Play.

Y-KeyKey PS/2 Mouse-Adapter oder Tastatur-Adapter

Adapter um 2 PS/2 Mäuse oder 2 PS/2 Tastaturen an den PS/2 Port des PC's anzuschließen.

Funkgong

Mit dem Funkgong können Sie in Ihrer Wohnung Ihren Betreuer jederzeit erreichen. Der tragbare Empfänger ist mit einem deutlich hörbaren, angenehmen Signal in zwei Lautstärken ausgestattet, das immer dann ertönt, wenn die Signaltaste des Senders gedrückt wird. An die eingebaute Klinkenbuchse ist ein beliebiger Einzeltaster anschließbar. Die Übertragung funktioniert über Funk auch durch Wände oder Türen hindurch. Es sind keine Installationsarbeiten notwendig. Je nach baulichen Verhältnissen und Funkgong-Modell sind zwischen Sender und Empfänger bis zu 200 Meter Distanz möglich. Taster wird nicht mitgeliefert.

IR-Steckdose

Diese Steckdose IRS 98 ist ein programmierbares Infrarot-Gerät, die den Infrarot- Code einer beliebigen Fernbedienung „lernen“ kann. Nahezu alle elektrischen Geräte, beispielsweise auch eine Stehlampe, können durch den Einsatz einer Infrarot- Steckdose auch von Menschen mit einer Behinderung bedient werden.

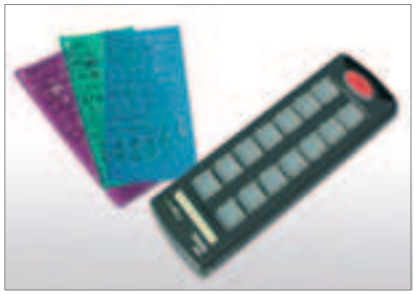
James

Der James ist eine lernfähige Universal- Infrarot-Fernbedienung. 12 oder 24 Tasten sind belegbar. Mit einem Ebenen- Modus lassen sich die Tasten mehrfach belegen und so ist es mit dem James möglich eine Vielzahl von Geräten zu steuern. Diverse verschiedene Benutzermodi sind ebenfalls einstellbar. Bedienbar ist der James über Tastatur oder Lichtlaufsystem (Scanning). Eine externe Stromversorgung über handelsübliche Adapter ist möglich.

Nemo Plus

Nemo Plus ist eine Universal-Infrarot-Umweltsteuerung, welche mittels Sprache und/oder Taster bedient werden kann. Mit Hilfe des Nemos können zahlreiche elektrische Geräte per Sprache bedient werden (Fernseher, Radio, Licht, Türe, etc). Das Gerät zeichnet sich durch eine sehr gute Spracherkennung und seine einfache Bedienung aus. Zwei separate Ausgänge für Funkschaltungen stehen ebenso zur Verfügung.

SENIOR pilot



Der Senior pilot ist eine lernfähige Universal-Fernbedienung. Der Senior Pilot ersetzt alle anderen Fernbedienungen, indem er deren Infrarotbefehle lernt. Die Tastenbelegung ist frei wählbar und kann mit 50 verschiedenen Symbolen in unterschiedlichen Farben belegt werden.Er wurde speziell für Senioren entwickelt, denen gewöhnliche Fernbedienungen zu klein, zu kompliziert oder zu unhandlich sind. Für Personen, denen sogar die großen Tasten des Senior pilot Schwierigkeiten bereiten, gibt es als Sonderfunktion die Ein-Tasten-Bedienung. Diese ermöglicht es, den Senior pilot entweder nur mit der großen, breiten Lichttaste oder mit dem externen Taster zu bedienen.

LEBEN UMWELTSTEUERUNG

SiCare light

Er wurde als eine kleine mobile sprachgesteuerte Infrarotfernbedienung zur Umfeldsteuerung für Menschen mit eingeschränkter Bewegungsfähigkeit entwickelt. Der Sicare-light ist eine handflächengroße, mobile Umgebungssteuerung mit Spracherkennung, mit der mit Infrarot-Empfängern ausgestattete Geräte bedient werden können. So können betroffene Personen mit ihrer Stimme infrarotbedienbare Geräte, wie z. B. Fernseher, Videorekorder, Fensteröffner, Lichtschalter, Telefon und vieles mehr, bedienen. Der SICARE light steuert die Geräte bereits nach kurzer Trainingsphase und versteht jede Sprache und erkennt Sie in jeder Stimmlage.

LEBEN TELEFON

Telefon-Headset

Mit einem Headset wird freihändiges Telefonieren möglich. Praktisch für alle, die während eines Telefongesprächs keinen Telefonhörer halten wollen oder können. Das leichte, stabile Headset ist angenehm zu tragen und überzeugt durch seinen sehr guten Klang.
Das Headset passt für fast alle schnurgebundenen Telefone und ist einfach zu installieren.

Olympia OlyTalk

Großtasten-Komforttelefon mit 9 Foto- Zielwahltasten, die mit Symbolen oder Fotos unterlegbar sind und durch die das Wählen mit einem Tastendruck auf das jeweilige Bild ermöglicht wird. Das Telefon kann wahlweise als Tisch oder Wandapparat eingesetzt werden. Das Freisprechen, Hörgerätekompatibilität, u.a.m. sind zusätzliche Funktionen, welche die Bedienung des Telefons erleichtern.

IR-Telefon

Infrarot-fernbedienbares Komfort- Telefon mit Freisprecheinrichtung. Das Infrarot-Telefon ermöglicht Menschen mit schweren körperlichen Behinderungen telefonieren mittels Freisprecheinrichtung. Durch das Freisprechsystem mit einem hochempfindlichen Mikrofon kann man einfach frei in den Raum sprechen und wird vom Gesprächspartner sehr gut verstanden. Die Bedienung der Telefonfunktionen erfolgt mittels Umfeldsteuerung. Alle Funktionen des Siemens-Telefons Euroset-815 sind zusätzlich mittels Infrarot steuerbar (auch Lautstärke, Kurzwahltasten...)

Mechatron IR-Telefonsteuerung

Die Software ermöglicht die Ansteuerung des IR-Telefons über den Computer. Dadurch wird es möglich, mittels einer einzigen Taste (Scanning) das Telefon abzuheben, gespeicherte Nummern (auch mit Bildern) zu wählen und über die Freisprecheinrichtung zu sprechen.

Unsere Angebote richten sich an **Menschen** mit körperlicher und/oder geistiger **Behinderung**, deren Angehörige und an alle interessierten Personen. Besuchen Sie uns auch im Internet unter **www.lifetool.at**

Beratungen und Schulungen

In unseren Beratungsstellen stehen Ihnen nach telefonischer Voranmeldung unsere kompetenten Berater und Beraterinnen zur Verfügung. Gemeinsam suchen wir mit Betroffenen oder Angehörigen nach **individuellen Hard- und Softwarelösungen.** Aus unserem umfangreichen Sortiment können die verschiedenen, in Frage kommenden Hilfsmittel sofort ausprobiert werden. In den Fällen, in denen eine längerfristige Erprobungsphase nötig scheint, besteht die Möglichkeit einer **Ausleihe der Hilfsmittel.** Sehr viel Wert legen wir in diesem Prozess auf die Unterstützung durch BetreuerInnen oder begleitende Therapeuten. Unsere Beratungszentren sind natürlich rollstuhlgerecht ausgebaut. In Ausnahmefällen, in denen es der betroffenen Person nicht möglich ist, unsere Beratungszentren aufzusuchen, kann die Beratung auch außerhalb stattfinden.

Wir bieten unseren Klienten auch die Möglichkeit, Schulungen zu ausgewählten Themen bei uns in Anspruch zu nehmen. Sie wünschen eine gründliche Einführung in ein Hilfsmittel oder einen speziellen Fachbereich? Setzen Sie sich einfach mit uns in Verbindung. Die Beratungen werden von **öffentlichen Stellen gefördert** und sind daher für die Klienten **kostenfrei.**

Informationstage

Allgemeine Informationen über **technische Hilfsmittel und Spezialsoftware** erhalten Sie an unseren Informationstagen, die regelmäßig stattfinden. Diese sind primär für BetreuerInnen, Therapeuten und Therapeutinnen oder Pädagogen und Pädagoginnen, aber auch Angehörige und alle Interessierten gedacht, die einen **Überblick** über die Möglichkeiten und Einsatzbereiche technischer Hilfsmittel für Menschen mit Behinderungen erhalten möchten. Die Geräte können im Zuge dessen natürlich auch gerne ausprobiert werden, um sich einen Eindruck davon zu verschaffen. Die Termine der jeweiligen Informationstage in unseren Beratungsstellen erfahren Sie in entweder direkt in den jeweiligen Beratungszentren oder im Internet unter **www.lifetool.at.**

Workshops

Zu ausgewählten Themen z.B. Lernen, Spielen, Arbeiten am Computer oder Frühförderung werden in unseren Beratungszentren **ganztägige Workshops** angeboten. Diese Veranstaltungen richten sich an alle Interessierten, vor allem an Sonderschullehrkräfte, Ergotherapeuten und -therapeutinnen, Logopäden und Logopädinnen, Pädagogen und Pädagoginnen. Unsere **aktuellen Termine** erfahren Sie in den Beratungsstellen bzw. unter **www.lifetool.at.** Für die Workshops ist eine Anmeldung erforderlich.

Entwicklung

Wir entwickeln in einem interdisziplinären Team von Technikern, Sonder- und Heilpädagogen und Psychologen Software für besondere Anforderungen und Bedürfnisse. Die Erfahrungen aus der Beratungs- und Schulungspraxis liefern die Grundlage für diese Entwicklungen. Eine detailierte Beschreibung der erhältlichen Titel finden Sie in unserem Produktkatalog und auf unserer Website. Gerne lassen wir Ihnen auch einen Demo CD-ROM zukommen, die sämtliche Softwareentwicklungen von LifeTool enthält.

IMPRESSUM

HERAUSGEBER

LifeTool
Copyright LifeTool 2005

GESTALTUNG

Reithofer & Partner
Ihr Medienpartner für Print und Web
Weyringergasse 5
A-1040 Wien
office@reithofer-partner.at
www.reithofer-partner.at

DRUCK

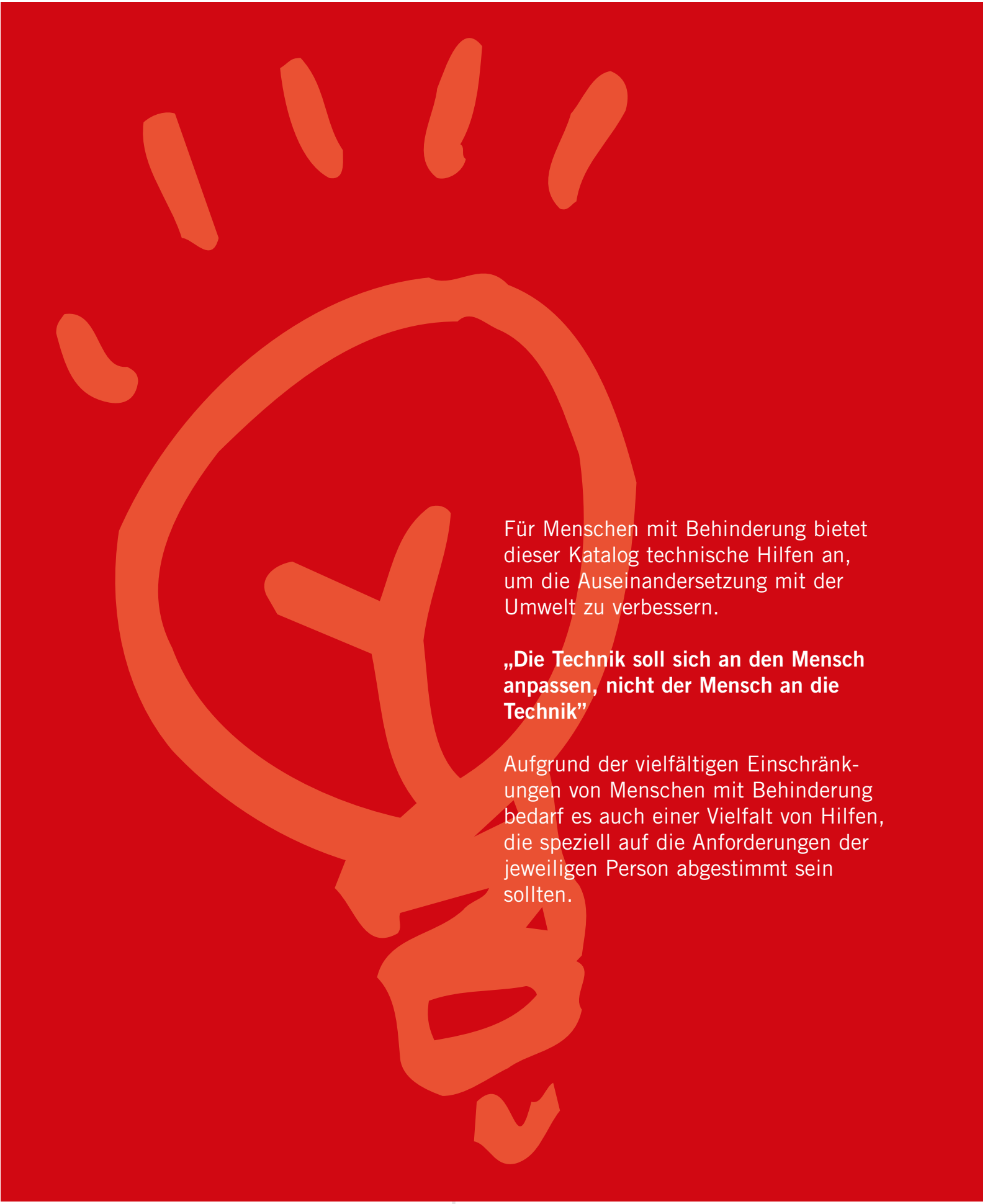
Gutenberg Druck GmbH
Johannes Gutenberg Straße 5
2700 Wr. Neustadt

FOTOS

Mag.Klaus Reindl
LifeTool

RECHTE

Die hier erwähnten Markennamen sind Eigentum der jeweiligen Hersteller. Irrtum und Druckfehler sind ausdrücklich vorbehalten.



Für Menschen mit Behinderung bietet dieser Katalog technische Hilfen an, um die Auseinandersetzung mit der Umwelt zu verbessern.

„Die Technik soll sich an den Mensch anpassen, nicht der Mensch an die Technik"

Aufgrund der vielfältigen Einschränkungen von Menschen mit Behinderung bedarf es auch einer Vielfalt von Hilfen, die speziell auf die Anforderungen der jeweiligen Person abgestimmt sein sollten.

Eine Arbeitsgemeinschaft mit

Diakonie

seibersdorf research
Ein Unternehmen der Austrian Research Centers.

Mit freundlicher Unterstützung von

LICHT INS DUNKEL

LAND OBERÖSTERREICH

BUNDESSOZIALAMT
HILFE UND BERATUNG FÜR MENSCHEN MIT BEHINDERUNG